-Contexte

Notre projet aura pour but de regrouper en un seul endroit les jeux vidéo présent sur l’ordinateur du client. Cette application permettra d’obtenir diverses informations sur les jeux de l’utilisateur. On pourra par exemple voir une image ou une vidéo de présentation du jeu ainsi qu’un court résume du contenu du jeu.

L’application vise en priorité un public amateur de jeu vidéo.

Pour le bien de la compréhension du reste de ce contexte d’application, nous allons vous introduire au terme « launcher ». Un launcher est un logiciel accueillant des jeux vidéo. Il permet d’acheter des jeux, les télécharger, les mettre à jour, les désinstaller, etc… Un launcher sert donc à la gestion des jeux vidéo acheté ou obtenu par l’utilisateur. Parmi les plus connu, on peut citer : Steam, Epic Games, Uplay, Origin ou encore Riot

L’interfaces sera scindée en 2 partie :

-Sur la partie gauche de l’application se trouveront les jeux de l’utilisateur classé en sous-catégories en fonction de leur launcher respectif. Ainsi les jeux Steam seront tous regroupé ensemble et séparé des jeux Origin. Les jeux seront identifiés par leur nom ainsi qu’une icône. Les jeux seront ensuite triés par ordre alphabétique.

Exemple :

Nom\_du\_jeu

Steam

-sur la partie de droite se trouverons les détails du jeu sélectionné par l’utilisateur (le jeu sélectionner apparaitra surligné). Pour sélectionné un jeu l’utilisateur cliquera sur le jeu de son choix dans la partie gauche de l’application. Les détails affichés seront : une image ou vidéos montrant le jeu (image de jaquette ou vidéo commerciale) et une description du jeu. L’utilisateur pourra même écrire une note lui permettant de se rappeler de certaine chose. Par exemple, se rappeler quelles sont les missions qu’il veut effectuer mais n’a pas eu le temps de faire lors d’une précédente session de jeu.

Lors de l’ouverture, aucun jeu ne sera présélectionné, sur la partie gauche il y aura donc des boutons (1 par launcher) permettant d’afficher le premier jeu (par ordre alphabétique) du launcher sélectionner.

En haut à gauche se situera un menu de paramétrage que servira à paramétrer de futures fonctionnalités comme celles décrites plus bas.

L’interface aura un thème sombre et pas de thème lumineux car les thème sombres sont plus agréables à regarder de nuit ou dans la pénombre.

L’application proposera des fonctionnalités intéressantes pour les joueurs tel que :

-La recherche d’un jeu via la barre de recherche permettra de faciliter une recherche spécifique dans le cas d’un utilisateur possédant beaucoup de jeux.

-Une recherche automatique des jeux vidéo présent sur l’ordinateur de l’utilisateur. Le menu paramètre pourra alors servir à renseigner des chemins de recherche supplémentaires.

-Le remplissage automatique des détails d’un jeu vidéo (partie droite de l’application), afin que l’utilisateur n’ai pas à renseigner manuellement tous les détails pour chaque jeu qu’il possède. En effet, si l’utilisateur possède beaucoup de jeu le remplissage des détails jeu par jeu peux prendre un temps considérable.

-L’ajout d’un bouton « lancer le jeu » dans la partie détails d’un jeu afin que l’utilisateur puisse lancer le jeu directement à partir de l’application.

-Personnas et story board

 Prénom : Jacques

Age : 35 ans

Profession : sans emploi

Situation : célibataire

Jacques passe son temps libre à jouer sur son ordinateur. Il possède une tour récente faite pour le jeu. Il est à l’aise avec son ordinateur.

Il possède de nombreux jeux ce qui est assez encombrant. Il cherche donc une application ayant une vue d'ensemble de sa collection de jeux. Jacques attend de l'application qu’elle soit simple et épure et qu'il puisse facilement retrouver ses jeux voir même les lancer directement dans l'application.



Prénom : Timothée

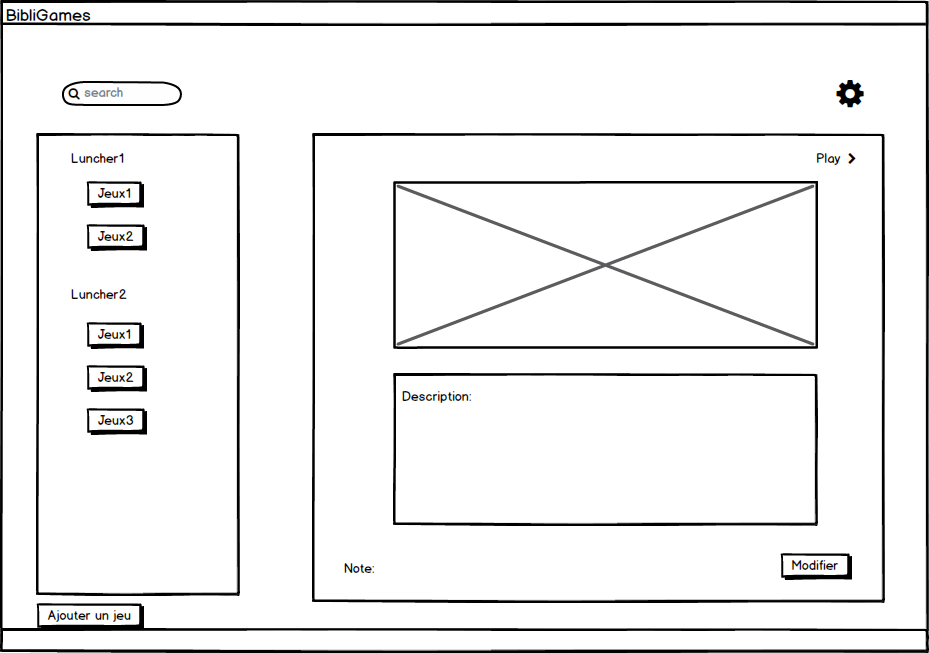
Age : 14 ans

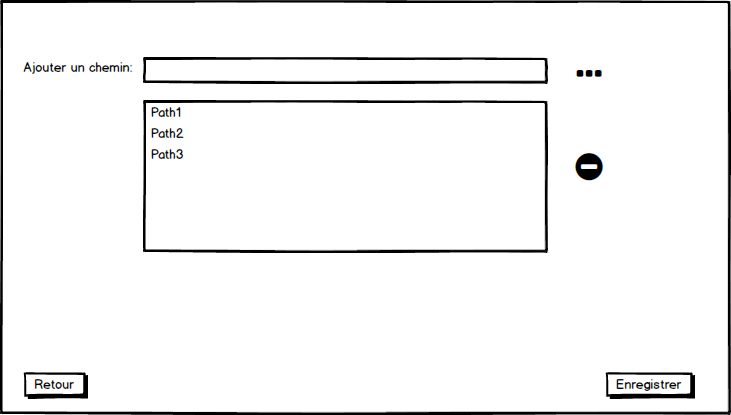
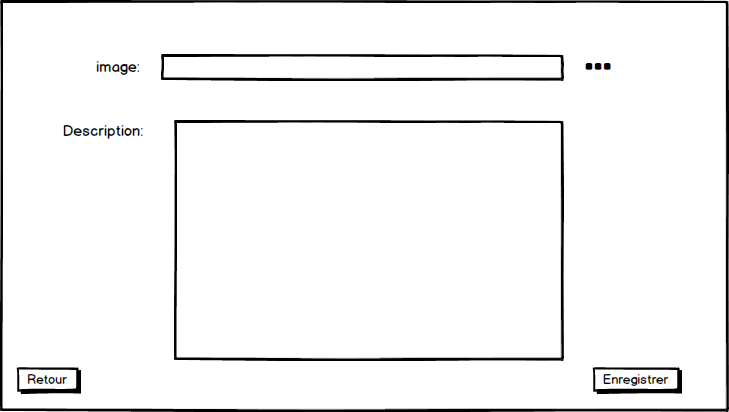
Profession : Collégien

Prenons l'exemple de Timothée, un enfant de 14 ans qui ne joue que très occasionnellement (1 fois par mois environ) aux jeux vidéo. Il possède un ordinateur portable qui n’est pas récent.

Le problème de Timothée est qu'il oubli quel jeux il possède et où ils se trouvent. Il se servirait donc de l'application pour pouvoir jouer à ses jeux de manière rapide sans chercher longtemps où est stocké le jeu sur son ordinateur. Si jamais l'application ne trouve pas ses jeux, il souhaite pouvoir rentrer manuellement le chemin vers ses jeux et cela une seule fois.

De plus grâce aux notes écrites dans le détail de ses jeux, il pourra savoir si ses jeux s’exécuteront de manière optimale sur son pc.

-Sketch



Vue ‘ajout détails’ de l’application elle permettra à l’utilisateur de saisir un chemin pour une image et une description.

En cliquant sur les 3 petits points, on ouvrira l’explorateur de fichier. L’utilisateur pointera alors l’emplacement de l’image qu’il souhaite.

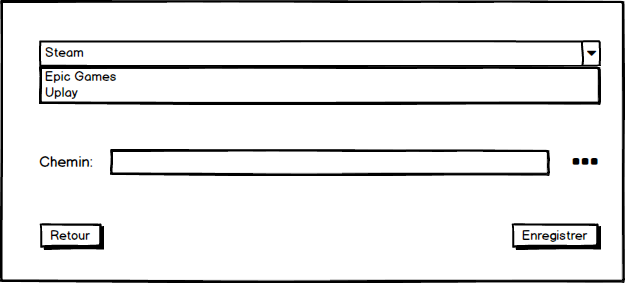
Vue ‘paramètre’ de l’application, elle servira à spécifier les chemins de recherches automatique.

En cliquant sur les 3 petits points, on ouvrira l’explorateur de fichier. L’utilisateur pointera alors l’emplacement du dossier qu’il souhaite.

Après la sélection d’un chemin, on pourra cliquer sur ‘moins’ pour le supprimer

Vue ‘principale’ de l’application elle permettra la sélection d’un jeu et l’affichage de ces détails.

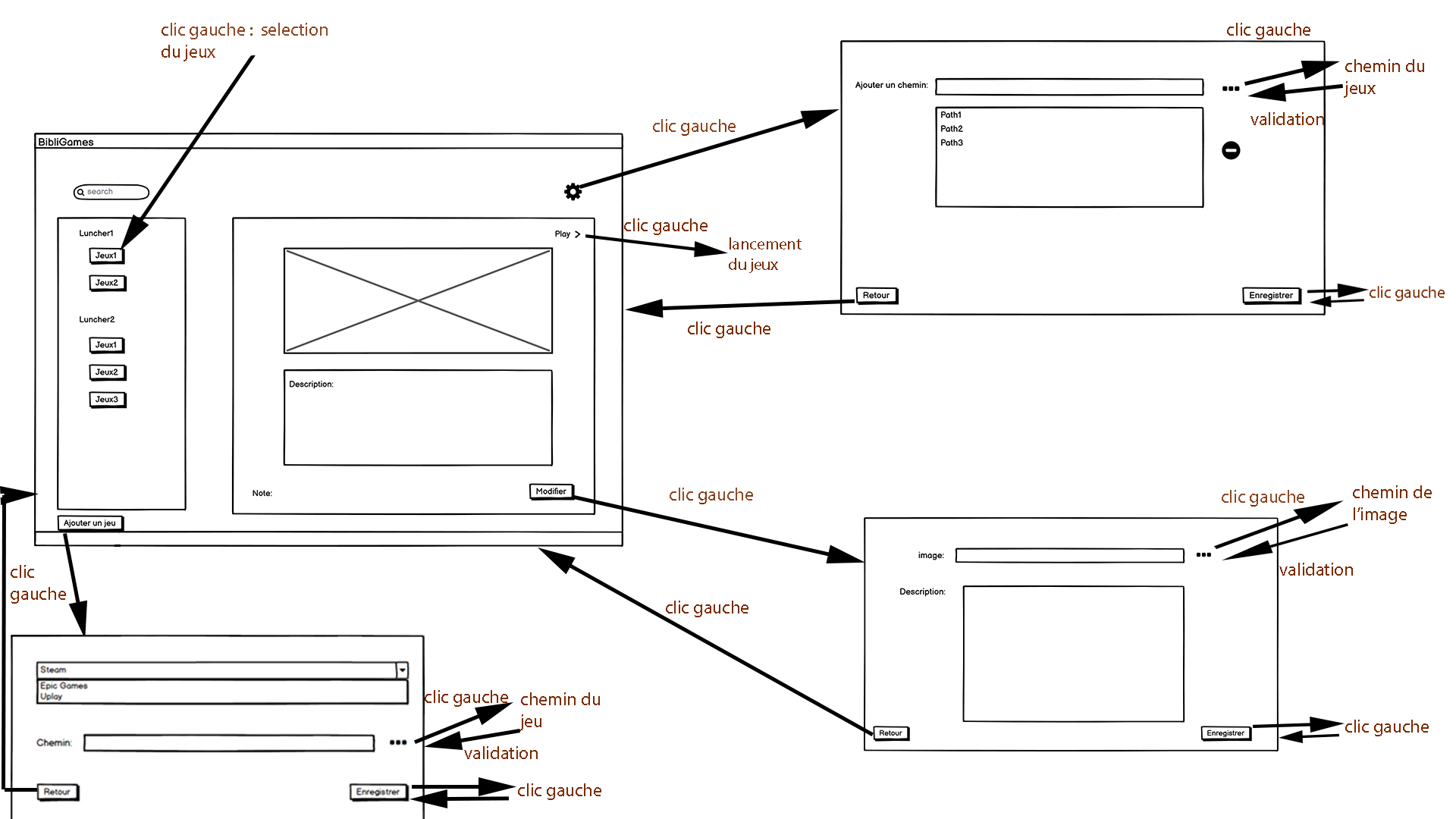
Elle permettra aussi d’ajouter un jeu, ouvrir les paramètres, lancer un jeu ou modifier les détails d’un jeu.



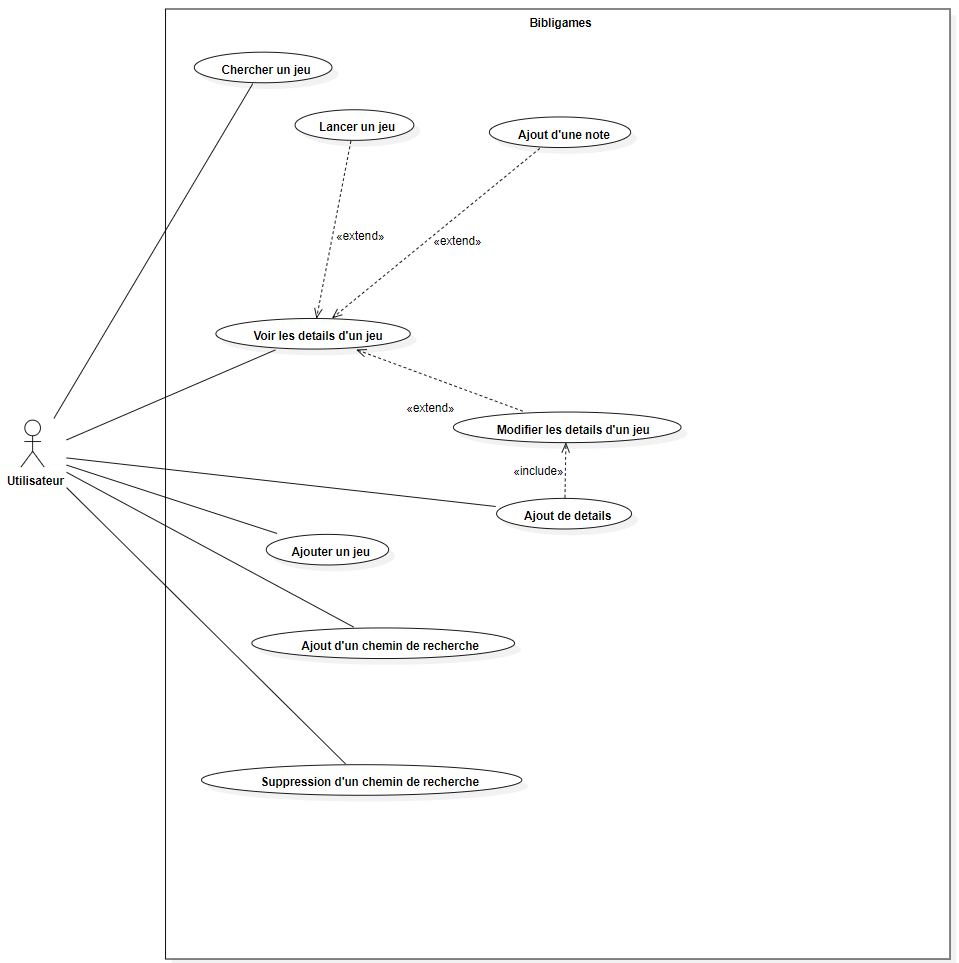
Vue ‘ajout d’un jeu’ de l’application elle permettra à l’utilisateur de renseigner un jeu.

Dans le menu déroulant l’utilisateur choisira avec quelle launcher associer le jeu.

En cliquant sur les 3 petits points, on ouvrira l’explorateur de fichier. L’utilisateur pointera alors l’emplacement de l’exécutable.

-Storyboard :

-Diagramme de cas



-Description du diagramme de cas

Nom cas : Chercher un jeu

Acteur : Utilisateur

Scenario nominal :

1 l'utilisateur cherche un jeu dans la barre de recherche

1.1 le système affiche les jeux correspondant à la recherche

Nom cas : Voir les détails d'un jeu

Acteur : Utilisateur

Cas étendu : Lancer un jeu / Ajout d'une note / Modifier les détails d'un jeu

Scenario nominal :

1 l'utilisateur clique sur un jeu dans la partie master

1.1 le système affiche les détails du jeu dans la partie détail

Nom cas : Lancer un jeu

Acteur : Utilisateur

Scenario nominal :

1 l'utilisateur clique sur le bouton jouer

1.1 le système lance le jeu

Scenario alternatif :

1.1 le système ne trouve pas le jeu et lance une erreur.

Nom cas : Ajout d'une note

Acteur : Utilisateur

Scenario nominal :

1 l'utilisateur rentre ou supprime du texte

1.1 le système sauvegarde la modification

Nom cas : Modifier les détails d'un jeu

Acteur : Utilisateur

Cas inclus : Ajout de détails

Scenario nominal :

1 Permet la modification des détails d’un jeu

Nom cas : Ajout de détails

Acteur : Utilisateur

Scenario nominal :

1 l'utilisateur ajoute une photo et/ou une description

1.1 le système modifie les éléments modifiés

2 l'utilisateur valide la modification

2.1 le système enregistre les modifications

Scenario alternatif :

2. l'utilisateur annule les modifications

2.1 le système annule les modifications

Nom cas : Ajouter un jeu

Acteur : Utilisateur

Scenario nominal :

1. l’utilisateur clique sur le bouton « Ajouter un jeu »

1,1. le système affiche la page pour ajouter un jeu

2. l’utilisateur entre le chemin du jeu

2,2. le système ajoute le jeu à l’application

Scenario alternatif:

3 l'utilisateur annule son choix

3.1 le système n'effectue pas l'ajout du jeu

Nom cas : Ajout d’un chemin de recherche

Acteur : Utilisateur

Scenario nominal :

1. l’utilisateur entre le chemin du dossier

1,1. le système recherche des nouveaux jeux

Nom cas : Suppression d’un chemin de recherche

Acteur : Utilisateur

Scenario nominal :

1. l’utilisateur sélectionne un chemin du dossier

1,1. le système supprime le chemin de recherche de l’application